**Avaliação de Aprendizagem**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Unidade Senac:** | **Nova Iguaçu** | | |
| **Curso:** | **Técnico de Nível Médio Em Informática** | **Grupo/Oferta:** | **2017.2 / 7** |
| **Unidade Curricular:** | **Projeto de Desenvolvimento de um Site - Criação de uma Loja Virtual** | | |
| **Instrutor(a):** | **Flavia Barbosa Garcia** | **Data da aplicação:** |  |
| **Referente a Avaliação da Aprendizagem: C1 ( ) C2 ( )CR ( ) CF( )** | | | |
| **Competência(s) Avaliada(s):** | * Ler e Interpretar modelos criados através da linguagem UML * Desenvolver aplicações desktop orientadas a objeto, utilizando a plataforma Java Standard. * Desenvolver soluções de software orientado a objeto para lnternet utilizando a plataforma Java Enterprise | | |

**Atividades:**

* Construir um site e-commerce de acordo com as necessidades e as especificidades do cliente.
* Os alunos pesquisarão sobre a empresa escolhida onde o website será fruto de um briefing\* colhido pelos próprios alunos/pesquisa de campo, ou seja, a empresa “contratará” os serviços da dupla de alunos para projetar sua imagem no meio digital, desenvolvendo um site e-commerce;
* Desenvolvimento das especificações do projeto e os documentos UML.
* Desenvolvimento do Framework da Loja Virtual e desenvolvimentos das páginas da loja. As telas deverão ser desenhadas considerando os principais requisitos de acessibilidade e usabilidade.
* Conceber a estrutura do site, considerando o seu usuário típico relacionando a identidade corporativa com o design das telas.
* Expressar o negócio de empresa, criando uma identidade visual sólida para a sua marca no meio digital.